

# امکان سنجی و تحلیل آزمایشگاهی حرکت انتقالی SPM تحت اثر برخورد موج منظم به روش سیستم پردازش تصویر سه بعدی

سید مرتضی مرعشیان<sup>۱</sup>، مهدی عجمی<sup>۲\*</sup>، تقی علی‌اکبری<sup>۳،۴</sup>

<sup>۱</sup> کارشناسی ارشد، گروه مهندسی آب و محیط زیست، دانشکده مهندسی عمران دانشگاه صنعتی شهرود؛ morteza.marashian@shahroodut.ac.ir

<sup>۲</sup> استادیار، گروه مهندسی آب و محیط زیست، دانشکده مهندسی عمران دانشگاه صنعتی شهرود؛ adjami@shahroodut.ac.ir

<sup>۳</sup> دانشجوی دکتری، گروه مهندسی آب و محیط زیست، دانشکده عمران دانشگاه صنعتی شهرود؛ aliakbari\_taghi@yahoo.com

<sup>۴</sup> آزمایشگاه ملی دریایی ایران؛ aliakbari\_taghi@yahoo.com

## چکیده

سیستم مهاربند تک نقطه‌ای یا به اختصار SPM همانطور که از نام آن مشخص است، با وجود ابعاد کوچک، امکان مهاربندی شناورهای بزرگ را فراهم می‌کند. این در صورتی است که شناور امکان چرخش ۳۶۰ درجه‌ای به دور SPM را دارد. همچنین SPM به عنوان تاسیسات فراساحلی جهت بارگیری یا تخلیه نفت در دریا استفاده می‌شود. به طور کلی تامین اینمی شناور مهار شده به SPM و امکان اتصال و انتقال نفت به آن حائز اهمیت است. در این مطالعه با امکان‌سنجی روش پردازش تصویر سه بعدی به ارزیابی حرکت انتقالی SPM پرداخته می‌شود. این حرکت انتقالی شامل Surge، Sway و Heave می‌باشد. به‌منظور اطمینان از نتایج بررسی حرکت انتقالی SPM، صحت‌سنجی انجام شده است. در ادامه با ساخت SPM در شرایط موج منظم، حرکت انتقالی آن بدست آمده است. نتایج نشان دهنده کارایی پردازش تصویر، در ارزیابی حرکت انتقالی SPM است.

## اطلاعات مقاله

تاریخچه مقاله:

تاریخ دریافت مقاله: ۱۳۹۸/۰۱/۲۷

تاریخ پذیرش مقاله: ۱۳۹۸/۰۵/۰۵

کلمات کلیدی:

پردازش تصویر

موشن کپچر

SPM

حرکت انتقالی

تست آزمایشگاهی

## Feasibility and Experimental Analysis of SPM Translational Motion under the Effect of Regular Wave Using the 3D Image Processing System

Seyed Morteza Marashian<sup>1</sup>, Mehdi Adjami<sup>2\*</sup>, Taghi Aliakbari<sup>3,4</sup>

<sup>1</sup> MSc, Water and Environmental Engineering Department, Faculty of Civil Engineering, Shahrood University of Technology; morteza.marashian@shahroodut.ac.ir

<sup>2</sup> Assistant Professor, Water and Environmental Engineering Department, Faculty of Civil Engineering, Shahrood University of Technology; adjami@shahroodut.ac.ir

<sup>3</sup> Ph.D. student, Water and Environmental Engineering Department, Faculty of Civil Engineering, Shahrood University of Technology; aliakbari\_taghi@yahoo.com

<sup>4</sup> National Iranian Marine Laboratory; aliakbari\_taghi@yahoo.com

## ARTICLE INFO

Article History:

Received: 16 Apr. 2019

Accepted: 27 Jul. 2019

Keywords:

Image Processing

Motion Capture

SPM

Translational Motion

Experimental Test

## ABSTRACT

Single point mooring terminals are, as the name implies, facilities of small horizontal dimensions, to which large vessels are moored by means of a bow hawser or by any other means which allows the vessel to rotate 360 around the mooring point. Generally, the single point mooring terminal can have two functions. Primarily, it affords a safe mooring to the vessels. Secondly, it can form a link in the chain for the transport of oil. In this study, with the feasibility of 3D image processing, the SPM translational motion is evaluated. This translational motion includes Surge, Sway, and Heave. In order to ensure the results of the analysis of SPM translational motion, verification is carried out. In the following, by constructing SPM and situating it in reaction condition with regular wave, translational motion is obtained. Finally, the results indicate that image processing is acceptable in translational motion assessment of SPM.

## ۱- مقدمه

همچنین از دیگر کاربردهای SPM می‌توان به تاسیسات فراساحلی جهت بارگیری یا تخلیه نفت در دریا اشاره کرد. با توجه به کاربری بیان شده، تامین ایمنی شناور مهار شده به SPM و امکان اتصال و انتقال نفت به آن حائز اهمیت است [۱]. شکل ۲ نمایی از SPM و شناور را نشان می‌دهد. در این شکل مهار شناور به SPM و خطوط انتقال نفت مشخص شده است.



شکل ۲ - نمایی از SPM و شناور به همراه خطوط انتقال نفت و مهاربندی [۲]

### ۱-۱- پردازش تصویر

پردازش تصویر به طور کلی، به بررسی تصاویر و استخراج داده از آن گفته می‌شود. پردازش تصویر بدون توجه به محتوای تصاویر انجام می‌شود و پردازش به صورت پیکسل به پیکسل صورت می‌گیرد. در این مطالعه برای بدست آوردن حرکت انتقالی SPM از موشن کپچر<sup>۸</sup> استفاده شده است که روشی برای پردازش و ارزیابی حرکات شی متحرک<sup>۹</sup> و ارائه آن در مختصات سه بعدی است [۲۳]. امکان رصد دامنه حرکات نامحدود شی مورد بررسی، از مزایای موشن کپچر است. برای دریابی تحرکات شی، به دو بخش سخت افزاری و نرم افزاری نیاز است. بخش سخت افزاری شامل دوربین و مارکرها می‌باشد و بخش نرم افزاری شامل نرم افزار مورد استفاده است.

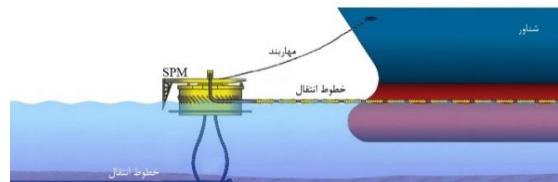
### ۱-۲- مطالعات انجام شده

در این بخش به معرفی مطالعات صورت گرفته در زمینه موشن کپچر پرداخته خواهد شد. استفاده از موشن کپچر در ارزیابی ورزشی و تحركات انسانی کاربرد فراوانی دارد. از این رو سعی شده است تا موارد مطرح شده در این قسمت، بیان کننده کاربرد موشن کپچر در ارزیابی تحركات سازه و شناورهای دریایی باشد. کرکنی و همکاران (۲۰۱۴)، شبیه‌سازی حرکت کشتی درون حوضچه به هنگام عبور از بخ را مورد بررسی قرار دادند. در بررسی حرکات کشتی به صورت تحلیل زنده<sup>۱۰</sup> از موشن کپچر استفاده شده است. بهره‌مندی از

شناورها و سازه‌های دریایی به طور پیوسته در معرض نیروهای حاصل از باد، امواج، جریان و طوفان‌های سنگین قرار دارند. این عوامل منجر به وارد شدن انواع نیروها به سازه و تغییر مکان آنها می‌شود. اهمیت نیروهای وارد شده سبب شده است که بسیاری از سازه‌های دریایی با در نظر گرفتن ضرایب ایمنی بالا طراحی شوند که این موضوع باعث هدر رفتن سرمایه و زمان می‌شود. به همین دلیل علاوه بر تحلیل‌های عددی، ساخت مدل آزمایشگاهی برای شناسایی رفتار سازه توصیه می‌شود.

با اندازه‌گیری دقیق‌تر تغییر مکان‌ها و نیروهای وارد بر سازه در تست‌های فیزیکی تحت بارهای محیطی می‌توان هزینه‌های طراحی و ساخت را کاهش داد. در طول دهه‌های گذشته تحقیقات زیادی در مورد روش‌های اندازه‌گیری دقیق تغییر مکان سازه‌ها در تست‌های آزمایشگاهی انجام شده است. در گروهی از این تحقیقات، از حس‌گرها مانند حس‌گر شتاب‌سنج، کرنش‌سنج‌ها، GPS<sup>۱</sup> استفاده شده است. این ابزارها دارای معایبی از جمله مشکلات نصب، کالیبراسیون، نگهداری هستند. در دهه اخیر پردازش تصویر در اکثر رشته‌ها و علوم استفاده شده است. از جمله می‌توان به کاربردهای نظامی، پزشکی، صنعتی، ورزشی و ... اشاره کرد. در این مطالعه با استفاده از پردازش تصویر<sup>۲</sup> به بررسی و تحلیل حرکت انتقالی SPM شامل Surge و Heave به وسیله موج منظم در شرایط آزمایشگاهی پرداخته می‌شود. تغییر مکان اجسام را می‌توان با دو روش مکانیکی و الکتریکی به دست آورد. در روش مکانیکی با استفاده از صوت تغییر مکان تشخیص داده می‌شود. در روش الکتریکی با استفاده از اینفرارد<sup>۳</sup>، ابزارهای نوری (دوربین و فیلم برداری)، امواج رادیویی<sup>۴</sup>، ارتعاشات<sup>۵</sup> و مغناطیس<sup>۶</sup> جابجایی به دست آورده می‌شود. در ادامه به صورت مختصر به ابزارهای نوری استفاده شده است. در ادامه به صورت مختصر به تعریف سازه‌ی SPM و روش پردازش تصویر پرداخته شده است.

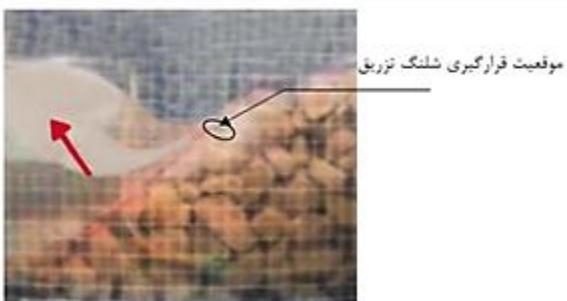
شکل ۱ نمایی شماتیک از SPM را نشان می‌دهد.



شکل ۱ - نمایی شماتیک از SPM و شناور هنگام انتقال نفت

### ۱-۱- SPM

سیستم مهاربند تک نقطه‌ای علاوه بر ابعاد کوچک، شرایط مهاربندی شناورهای بزرگ را فراهم می‌کند. این در حالی است که شناور توپایی چرخش ۳۶۰ درجه ای به دور SPM را دارد.



شکل ۵ - جهت حرکت ماده تزریقی سفید رنگ در هنگام بیشترین تراز پایین روی موج برخوردی به سازه [۵]

توفا و همکاران (۲۰۱۴)، به بررسی گردا بهای ایجاد شده در اثر حرکات رایزر<sup>۱۲</sup> در حوضچه کشش پرداختند که جریان موجود باعث ایجاد گردا به در اطراف رایزر شد. در این آزمایش از سیستم پردازش تصویر شرکت کوالیسیس برای اندازه گیری پارامترهای تست  $VII^{13}$  استفاده شد [۶]. در شکل ۶ نمایی از مارکر نصب شده روی رایز آورده شده است.



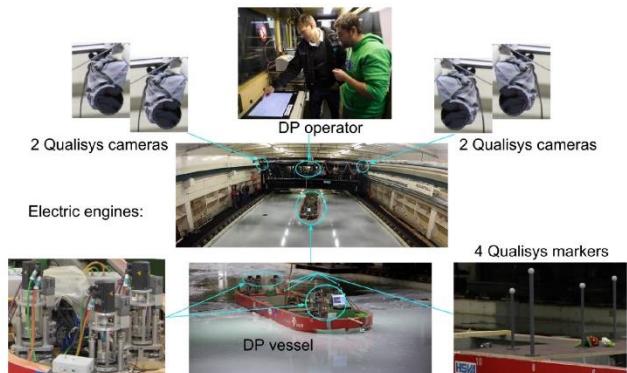
شکل ۶ - مارکر روی رایزر برای سیستم پردازش تصویر کوالیسیس [۶]

یانگ و همکاران (۲۰۱۵) به بررسی رشد ترک در پایه بتن آرمه ای پل تحت اثر بارهای ناشی از امواج و عبور و مرور وسائل نقلیه پرداختند. با استفاده از دو دوربین و کد نویسی به زبان متلب و سی پلاس رشد ترک را در پایه های پل اندازه گیری کردند و قبل از رسیدن به حالت بحرانی ترک خوردگی آن را پیش بینی کردند [۷]. در شکل ۷ نمایی از پایه بتن آرمه پل قابل مشاهده است.



شکل ۷ - تصاویر دو دوربین نصب شده برای بررسی رشد ترک [۷]

دوربین و ۴ مارکر را می توان به عنوان بخشی از ساخت افزار موشن کپچر دانست. شکل ۳ نمایی از شرایط آزمایشگاهی را نشان می دهد. تامین کننده بخش ساخت افزاری و نرم افزاری شرکت کوالیسیس<sup>۱۱</sup> می باشد و نتایج حاکی از دقیق قابل قبول ارزیابی ۶ درجه آزادی شناور با استفاده از این روش بوده است [۴].



شکل ۳ - چیدمان دوربین ها و مارکر برای شبیه سازی حرکت شناور درون بیخ [۴]

مقیم و همکاران (۲۰۰۹)، با هدف بررسی مکانیسم جریان در داخل و خارج موج شکن سکویی شکل پذیر، دست به انجام آزمایش در فلوم موج مرکز تحقیقات حفاظت خاک و آبخیزداری وزارت جهاد کشاورزی زند. بررسی ها در این آزمایشات به صورت مدل دو بعدی با تزریق ماده رنگی و فیلمبرداری از آن صورت گرفت فیلم برداری از الگوی جریان در داخل و خارج موج شکن سکویی شکل پذیر، تو سط دوربین انجام شده است. به منظور تزریق مواد رنگی هنگام آزمایش و همچنین کنترل تزریق حین آزمایش، از شلنگ های تزریق ماده رنگی استفاده گردید. مشاهده گردید که با تزریق ماده سفید رنگ، در طول پایین روی موج، قسمت عمده جریان تراو شی در پایین ترین تراز حین پایین روی رخ می دهد [۵]. شکل ۴ نشان دهنده ادوات تصویر برداری حین آزمایش است و شکل ۵ خروج مواد رنگی هنگام آزمایش را نشان می دهد.



شکل ۴ - موقعیت قرارگیری دوربین ضد آب شده و نمایی از شلنگ های تزریق رنگ حین تست [۵]

هی و همکاران (۲۰۱۷)، تولید برق با استفاده از امواج در موج-شکن‌های شناور را بررسی کردند. در این تحقیق برای به دست آوردن سه درجه آزادی موج شکن شناور در اثر امواج، از دو دوربین اینفرازد و سیستم پردازش تصویر شرکت کوالیسیس استفاده شد [۱۰]. در شکل ۱۱ نمایی از موج شکن شناور و مارکرهای نصب شده بر روی آن قابل مشاهده است.



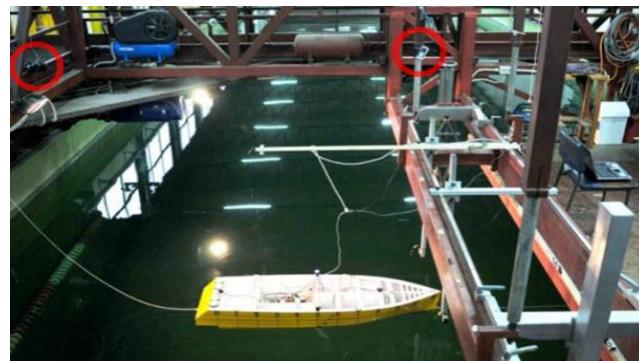
شکل ۱۱ - نمایی از موج شکن شناور به همراه مارکرهای دوربین اینفرازد [۱۰]

توجه به مطالعات انجام شده نشان می‌دهد که با استفاده از موشن کپچر می‌توان تحرکات سازه‌ها و شناورهای دریایی را ارزیابی کرد. این ارزیابی در تعیین دامنه مجاز تحرکات شیئ و بررسی جابجایی آن در شرایط آزمایشگاهی مختلف کاربرد دارد. در این مطالعه با بدست آوردن حرکات انتقالی SPM تحت امواج منظم به تفسیر، تحلیل و امکان سنجی این روش پرداخته می‌شود. همچنین در ادامه شرایط سخت‌افزاری و نرم‌افزاری در موشن کپچر بیان خواهد شد.

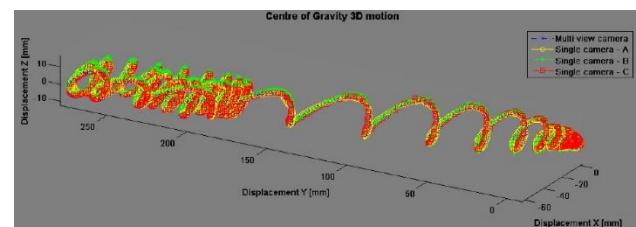
## ۲- روش شناسی مطالعات

عکس دیجیتال را می‌توان با سیگنال دو بعدی ( $x, y$ ) I نمایش داد، به طوری که  $x$  و  $y$  مقادیر گستته مربوط به تعداد سلول‌های عمودی و افقی است که از عکس حقیقی ساخته می‌شود. هر سلول درون عکس از یک نقطه که پیکسل نامیده می‌شود، تشکیل می‌شود. هر پیکسل نشان دهنده کوچکترین واحد همگن<sup>۱۶</sup> عکس دیجیتال است. وقتی گفته می‌شود یک عکس دیجیتال M پیکسل عرضی و N پیکسل طولی دارد به این معناست که عکس دارای M ستون و N ردیف از سلول‌ها با تعداد کل  $M \times N$  سلول است. هر پیکسل درون عکس دیجیتال یک مقدار گستته‌ای را ارائه می‌دهد که نشان دهنده مقدار روشنایی دریافت شده توسط سنسور دوربین است [۱۱].

نوکرینو و همکاران (۲۰۱۵)، به بررسی و مقایسه شش درجه آزادی به دست آمده بر روی شناور صیادی در حوضچه کشش با استفاده از سه دوربین پرداختند. در این آزمایش از دوربین سونی و نرم‌افزار شرکت آستارلیس<sup>۱۴</sup> برای به دست آوردن شش درجه آزادی استفاده شد [۸]. شکل ۸ موقعیت دوربین‌ها شناور را نشان می‌دهد. همچنین شکل ۹ نشان دهنده نتایج ارائه شده از جابجایی مرکز ثقل شناور در سه راستای x, y و z است.



شکل ۸ - قرارگیری دوربین‌ها نسبت به شناور در آزمایش Nocerino و همکاران [۸]



شکل ۹ - نتایج جابجایی مرکز ثقل شناور صیادی در سه راستای x, y و z [۸]

ژاو و همکاران (۲۰۱۵)، به بررسی اندرکنش دو جسم شناور نزدیک به هم پرداختند. دو جسم صلب شناور با فاصله متغیر از هم در برابر امواج مختلف قرار داده شده و ROA<sup>۱۵</sup> مربوط به تاثیرات اندرکنش هیدرودینامیکی میان آن‌ها با استفاده از موشن کپچر به دست آمد. برای تحلیل تصاویر از سیستم پردازش تصویر شرکت کوالیسیس استفاده شد [۹]. شکل ۱۰ نمایی از موقعیت دو شناور را در حوضچه کشش نشان می‌دهد.



شکل ۱۰ - نمایی از دو جسم صلب در نزدیکی یکدیگر در حوضچه کشش [۹]

مارکر های قرار داده شده بر روی شی، باید در تمامی فرآیند تصویربرداری تو سطح دو دوربین قابل رصد باشند. برای تامین نور محیط فیلمبرداری از دو نورافکن استفاده شده است. تعداد نورافکن بستگی به شرایط محیطی و تعداد مارکرهای دارد. تصویربرداری بوسیله دوربین Gopro (Hero5) انجام گرفته است. این دوربین با مشخصات حداکثر رزولوشن  $4000 \times 3000$ ، اندازه سنسور  $6/17$  ×  $4/55$  میلیمتر، نوع سنسور CMOS، سرعت عکاسی تا  $30$  فریم بر ثانیه، کیفیت فیلم برداری  $4k$  تا  $30$  فریم بر ثانیه میباشد و قابلیت تثبیت کنندگی فیلم را داراست. در این مطالعه به منظور پیدا کردن حرکات انتقالی SPM از نرم افزار اسپکتور<sup>۱۹</sup> (Video4coach) استفاده شده است. که به وسیله آنالیز تصاویر در این آزمایش و دنبال کردن تحرکات مارکرهای نصب شده بر روی آن، میزان جابجایی در سه راستای  $X$ ،  $Y$  و  $Z$  را به عنوان خروجی ارائه می‌دهد. به منظور اطمینان از نتایج بدست آمده از نرم افزار، ابتدا صحت‌سنجی نرم افزار انجام شده است. برای صحت‌سنجی نیاز به ساخت المان کالیبراسیون است. در ادامه روند ساخت المان کالیبراسیون و صحت‌سنجی نرم افزار توضیح داده شده است.

### ۳- برپایی مدل آزمایشگاهی

پردازش تصویر SPM در آزمایشگاه ملی دریایی ایران با فلوم موج مجهز به موجساز پیستونی، انجام شده است. عمق آب فلوم برابر با  $4$  متر و دستگاه موج‌ساز توانایی ایجاد موج تا ارتفاع  $50$  سانتی متر را دارد. طول فلوم موج  $400$  متر و عرض آن برابر  $6$  متر است. با توجه به استقرار صفحات مشبك جاذب موج در انتهای فلوم، بخش قابل توجهی از انرژی موج در بخش انتهایی مستهلک خواهد شد. شکل ۱۳ نمایی از موج منظم تولید شده در فلوم را نشان می‌دهد.



شکل ۱۳ - موج منظم تولید شده توسط موجساز در فلوم آزمایشگاهی

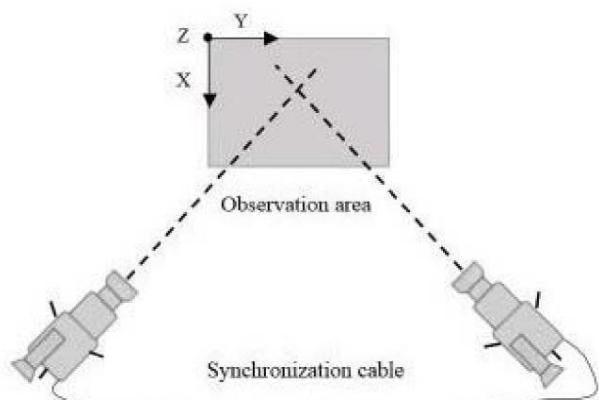
بعاد مدل آزمایشگاهی SPM از نوع Centenary Anchor Leg Mooring (CALM) با مقیاس  $1:10$ ، برابر قطر  $1/36$  متر و ارتفاع

برای تحلیل حرکت اجسام، دنبال کردن و پیدا کردن شش درجه آزادی اجسام در حال حرکت، نرم افزارهای متفاوتی به صورت تجاری تولید شده‌اند. هریک از شرکت‌های ارائه دهنده این خدمات علاوه بر ارائه سسته نرم‌افزاری، خدماتی همچون فروش دوربین‌های مناسب، المان کالیبراسیون و مارکرهای رانیز انجام می‌دهند. متداول‌ترین روش مورد استفاده در بازسازی سه بعدی تصاویر، استفاده از روش تبدیل خطی مستقیم (DLT)<sup>۱۷</sup> است. این روش به مکان دوربین‌ها و وضعیت قرارگیری که نسبت به هم دارند، وابسته نیست. به همین دلیل در انتخاب مکان دوربین‌ها انعطاف پذیری بالای وجود دارد. همچنین این روش رابطه‌ای خطی بین تصاویر دو بعدی را مشخص می‌کند [۱۲].

در این مطالعه برای ردیابی تحرکات SPM بر روی آن سه مارکر نصب شده است. این مارکرهای رنگ سفید و در زمینه مشکی انتخاب شده‌اند. برای ارزیابی سه بعدی تحرکات حداقل به دو دوربین نیاز است. به طوری که محورهای نوری دوربین‌ها به صورت متقاطع با زاویه  $90$  درجه عمود بر یکدیگر باشند. از دیگر ملزومات فیلمبرداری، هم‌زمان سازی تصاویر است که این کار بوسیله کنترل دوربین و کابل متصل به دو آن‌ها قابل انجام است [۱۳].

روش استاندارد برای تحلیل سه بعدی، ثابت بودن دوربین‌ها در طول تصویربرداری است. به این منظور لازم است از پایه و یا وسایلی دیگر برای ثابت نگهداشتن دوربین‌ها استفاده نمود. باید دقیق شود که مارکرهای حتما در طول تصویربرداری حداقل از دو دوربین دیده شوند. قرارگیری نامناسب دوربین‌ها و دیده نشدن مارکرهای باعث بروز خطأ و یا از دست رفتن اطلاعات خواهد شد [۱۲].

همچنین در این مطالعه از تصویر ضبط شده<sup>۱۸</sup> برای تحلیل و برای هم‌زمان سازی فیلمبرداری از کنترل استفاده شده است. شکل ۱۲ نشان دهنده موقعیت دوربین‌ها نسبت به یکدیگر و محدوده مورد بررسی است.



شکل ۱۲ - نمایی از نحوه قرارگیری دوربین‌ها نسبت به یکدیگر در بررسی سه بعدی تحرکات [۱۳]

در شکل ۱۵ نحوه مهار کردن SPM توسط ۶ وزنه بیست کیلوگرمی و به آب اندازی SPM به همراه موقعیت دوربین‌ها نشان داده شده است. مهاربندی مدل آزمایشگاهی از نوع کاتانری است که این وزنه‌ها به وسیله ۶ سیم بکسل به کف فلوم فرستاده شدند تا از حرکت‌های بیش از اندازه SPM هنگام آزمایش جلوگیری شود.



شکل ۱۵ - نحوه مهار کردن SPM (تصویر بالا) و وضعیت قرارگیری دوربین‌ها نسبت به SPM (تصویر پایین)

مخزن ۰/۳۵ متر می‌باشد. متریال ساخت SPM شامل ورق فولادی به ضخامت ۱ میلی‌متر و لوله پایی اتیلن با داده سیته بالا ۰/۳ می‌باشد. حجم مخزن سازه برابر با ۵۰۰ لیتر و وزن SPM ۱۲۰ کیلوگرم می‌باشد و مدت زمان آزمایش‌ها ۶۰ ثانیه می‌باشد. تعداد ۶ کابل از جنس سیم بوکسل فولادی به قطر ۲ میلی‌متر به کف SPM (پایین تر از تراز آب) متصل شده است. طول هر کابل از محل اتصال تا کف فلوم آزمایشگاه ۶ متر می‌باشد. لازم به ذکر است که درفت ۱۰ سانتی‌متر و فریبرد ۲۵ سانتی‌متر است. همچنین SPM در فاصله ۱۰۰ متری از موج ساز واقع شده است و شرایط مربوط به موج آزمایش در جدول ۱ آورده شده است.

جدول ۱ - مشخصات موج در شرایط آزمایشگاهی

موج	ارتفاع موج [m]	بریود [s]
منظمه	۰/۱۵	۰/۶۶

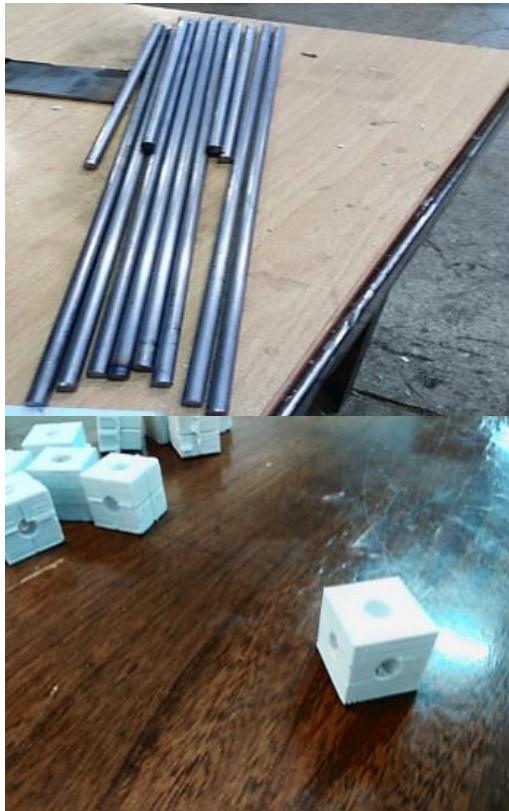
شکل ۱۴، SPM به همراه مارکر سفید رنگ که با یک زمینه مشکی روی آن نصب شده‌اند را نشان می‌دهد. علت نصب مارکرهای بر روی زمینه مشکی این است که علاوه بر تمایز رنگی بین سفید و مشکی، هنگام ردیابی مارکرهای توپوت دوربین‌ها گم نشوند. برای این منظور از پنج مارکر سفید با زمینه مشکی استفاده شده است. لازم به ذکر است، تنها سه مارکر در میدان دید دو دوربین قرار داشتند و در نتیجه جایه‌جایی مربوط به سه مارکر مورد تحلیل و ارزیابی قرار گرفته است.



۳-۱- کالیبراسیون  
در این بخش ابتدا به معرفی و بیان نحوه ساخت المان کالیبراسیون پرداخته می‌شود. پس از تشریح روند ساخت المان کالیبراسیون به معرفی ادوات صحت سنجی و نتایج بدست آمده از آن پرداخته می‌شود.

۳-۲- ساخت المان کالیبراسیون سه بعدی  
برای به دست آوردن رابطه‌ای بین مبدا مختصات دو بعدی تصاویر با مبدا مختصات سه بعدی دنیای حقیقی، باید یک جسم سه بعدی با مجموعه‌ای از نقاط کنترلی که مختصات آن‌ها در مبدا حقیقی مشخص است، انتخاب شوند. برای این موضوع عموماً از المان کالیبراسیون<sup>۳۳</sup> با ابعاد مشخص که روی آن از مارکرهای قابل رویت هستند، استفاده می‌شود. حداقل تعداد نقاط کنترلی لازم برای باز سازی مبدا مختصات سه بعدی حقیقی، ۶ نقطه غیر هم صفحه می‌باشد [۱۲]. در این بخش ابتدا نحوه ساخت المان کالیبراسیون

شکل ۱۴- نقاط مارکر سفید رنگ با زمینه تیره نصب شده بر بروی SPM (تصویر بالا) و نمایی از قرارگیری دو دوربین و پروژکتور هنگام تصویر برداری از SPM (تصویر پایین)



شکل ۱۷ - نمایی از میله های مورد استفاده در ساخت المان صحت سنجی سه بعدی پس از برش (تصویر بالا) و قطعات پرینت شده برای اتصالات المان کالیبراسیون سه بعدی (تصویر پایین)

برای اتصال میله ها به صورت قائم در محل مکعب ابتدا یک تخته ابزار چوبی برای گونیا کردن میله ها ساخته شد. همان طوری که در شکل ۱۸ دیده می شود؛ در هر سه جهت، چوب هایی به صورت عمود بر هم قرار داده شده اند. با استفاده از این موضوع می توان در هر سه راستای فضایی از عمود بودن میله ها برهمن، اطمینان حاصل نمود. به منظور مدرج کردن اصلاح المان کالیبراسیون از نقاط کنترلی به صورت گوی های فلزی رنگ شده به قطر ۱۲ میلی متر استفاده شده است. این گوی ها با استفاده از آهن ربا با فاصله های ثابت ۱۰ سانتی متر به میله وصل شدند. ساختار نهایی المان کالیبراسیون در شکل ۱۹ نمایش داده شده است.

توضیح داده می شود. سپس نحوهی چید مان دوربین ها و صحت سنجی نتایج پرداخته شده است. هر چقدر المان کالیبراسیون به فضای حرکتی و شیء موردنظر شبیه تر باشد، نتایج بدست آمده از دقت بالاتری برخوردار است. به منظور صحت سنجی از مکعب تو خالی  $20 \times 40 \times 40$  سانتی متری با گوی هایی با فاصله ۱۰ سانتی متر به عنوان نقاط کنترلی استفاده شده است. برای اصلاح این مکعب از میله فلزی به قطر ۶ میلی متر استفاده شده است. اصلاح المان کالیبراسیون با استفاده از دستگاه برش، نشان داده شده در شکل ۹ برش داده شده اند. بعد از برش میله های فلزی با دقت میلی متر توسط این دستگاه، نیاز به وصل کردن اصلاح است. برای اتصال این میله ها از مکعب هایی با ابعاد  $2/5 \times 2/5 \times 2/5$  سانتی متر استفاده شده است. این مکعب ها با استفاده از پرینتر سه بعدی شکل ۱۶ تهیی شده اند. همان طور که مشاهده می شود برای اتصال میله ها بر روی قطعه سه حفره با قطر ۶ میلی متر و عمق یک سانتی متر ایجاد شده است.



شکل ۱۶ - دستگاه برش مورد استفاده برای برش میله های المان کالیبراسیون سه بعدی (تصویر بالا) و پرینتر سه بعدی در حال پرینت اتصالات اصلی المان کالیبراسیون سه بعدی (تصویر پایین)

همچنین در شکل ۱۷ می توان میله های برش داده شده به همراه اتصالات تهیی شده را مشاهده کرد.

تمام ویژگی‌ها و پارامترهای دو دوربین عیناً مشابه هم هستند. همچنین مشخصات فیلمبرداری برای هر دو دوربین شامل رزولوشن ۱۰۸۰، سرعت فیلمبرداری ۱۲۰ فریم بر ثانیه، نور، ایزو و شاتر به صورت خودکار می‌باشد. نحوه قرارگیری دو دوربین بستگی به المان کالیبراسیون و شیء مورد تحلیل دارد. زیرا باید تمام نقاط کنترلی المان کالیبراسیون، توسط دو دوربین‌ها دیده شوند و همه‌ی تحرکات جسم نیز از ابتدا تا انتهای در میدان دید دو دوربین باشد. برای ضبط همزمان دو دوربین از کنترل دوربین‌ها که قابلیت تصویربرداری هم زمان را ایجاد می‌کند، استفاده شده است. به منظور ایجاد روشنایی کافی هنگام فیلمبرداری از سه پروژکتور استفاده شده است. چیدمان دوربین‌ها، پروژکتور و المان کالیبراسیون در شکل ۲۰ نشان داده شده است.

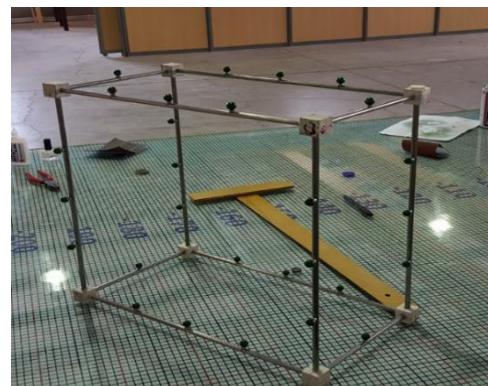


شکل ۲۰- تصویربرداری از المان کالیبراسیون سه بعدی در فرآیند صحت سنجی (تصویر بالا) و نمایی از کنترل دوربین‌ها به منظور هم زمانی در تصویربرداری (تصویر پایین)

همان‌طور که در شکل ۲۰ م‌شهود است، دوربین‌ها با استفاده از پایه، ثابت شده‌اند و از ابتدا تا انتهای هیچ‌گونه حرکتی نداشتند. ابتدا المان کالیبراسیون در مقابل هر دو دوربین قرار گرفت و سپس مکعب‌ها، مطابق شکل ۲۱ جایگزین آن شدند. در جدول ۲ و جدول ۳ نتایج حاصل از صحت‌سنجی نرم افزار آورده شده است.



شکل ۱۸ - ابزار ساخته شده برای گونیا کردن میله‌های المان کالیبراسیون سه بعدی در سه جهت



شکل ۱۹ - ساختار نهایی المان کالیبراسیون سه بعدی به همراه گویهای آهنربایی رنگ شده

### ۳-۳- صحت سنجی

بعد از نهایی شدن ساختار المان کالیبراسیون از آن برای صحت‌سنجی سه بعدی استفاده شده است. برای صحت‌سنجی نرم افزار، ابتدا دو مکعب فومی با ( $377 \times 238 \times 156$ ) میلی‌متر و ( $518 \times 383 \times 130$ ) میلی‌متر تهیه شده است. ابعاد دو مکعب فومی در نرم‌افزار به دست خواهد آمد و با مقدار حقیقی آن مقایسه می‌گردد. در انتهای خطای صحت‌سنجی سه بعدی به دست آمده است. در ادامه نحوه چیدمان، ارائه شده است.

برای تحلیل تحرکات شیء در سه بعد، حداقل نیاز به دو دوربین می‌باشد. در این تست از دو دوربین Hero5 استفاده شده است و

#### ۴- بیان و تحلیل نتایج

با قراردادن سه مارکر بر روی SPM که در تمام طول آزمایش توسط دو دوربین قابل رديابي هستند، به بيان نتایج پرداخته می شود. در اين مطالعه به اختصار از سه حرف اول Right (راست) Left (چپ) و Center (مرکز) برای نشان دادن موقعیت سه مارکر نصب شده بر روی SPM استفاده شده است. همچنین با در نظر گيری موج منظم برای انجام آزمایشها به دليل تكرار شد سیكل رفتاري و جابجايی مارکرها در طول ۶۰ ثانие، پردازش تحركات سه مارکر L, C و R در ۲۰ ثانие ابتدائي صورت گرفته است. در شکل ۲۳، شکل ۲۴ و شکل ۲۵ اين بررسیها برای سه مارکر قرار گرفته بر روی SPM؛ به صورت مجزا در سه راستاي x, y و z و انجام شده است. لازم به ذكر است حرکت انتقالی SPM مربوط به راستاي x در راستاي طول Flum؛ معرف Surge، y در راستاي عرضی Flum آزمایشگاه معرف Sway و z راستاي عمود بر سطح تراز آب معرف Heave می باشد. شکل ۲۲ نشان دهنده نام گذاري مارکرها بر روی SPM است.



شکل ۲۲ - نام‌گذاری مارکرهای بر روی SPM جهت تحلیل تحركات



شکل ۲۱ - نمایی از مکعب فومی بزرگت (سمت راست) و مکعب فومی کوچک (سمت چپ)

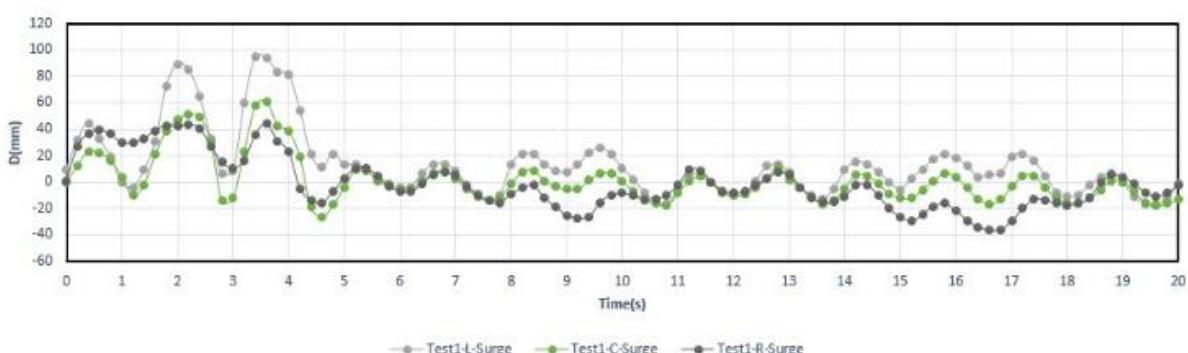
جدول ۲ - نتایج صحت سنجی و خطای مربوط به آن در مکعب کوچک

	خطای نسبی [درصد]	مقدار حقیقی [mm]	مقدار تحلیلی [mm]	خطای نسبی [mm]
x	۰/۶۵	۳۷۷	۳۷۴/۵۳	۲/۴
y	۱/۵۸	۲۲۸	۲۳۴/۲۳	۳/۷
z	۲/۴۶	۱۵۶	۱۵۲/۱۵	۳/۸۵

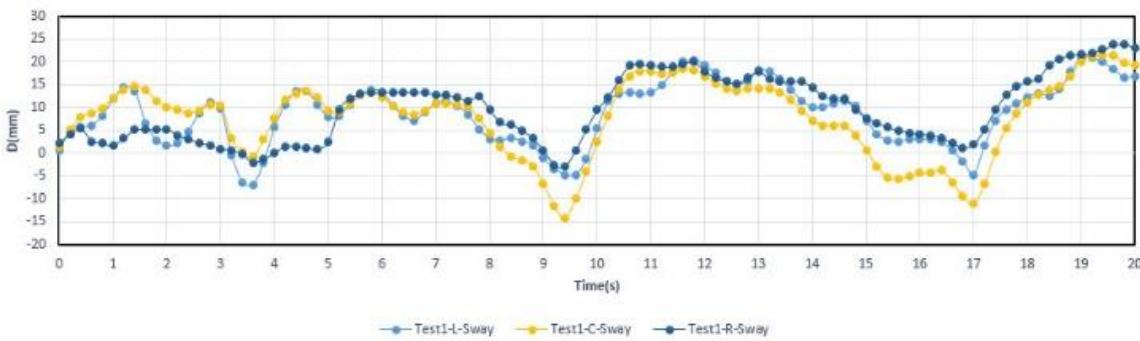
جدول ۳ - نتایج صحت سنجی و خطای مربوط به آن در مکعب بزرگ

	خطای نسبی [درصد]	مقدار حقیقی [mm]	مقدار تحلیلی [mm]	خطای نسبی [mm]
x	۰/۶۶	۵۱۸	۵۲۱/۱۴	۳/۴
y	۰/۴۸	۳۸۳	۳۸۴/۴۵	۱/۸
z	۱/۴	۱۳۰	۱۳۱/۸۲	۱/۴

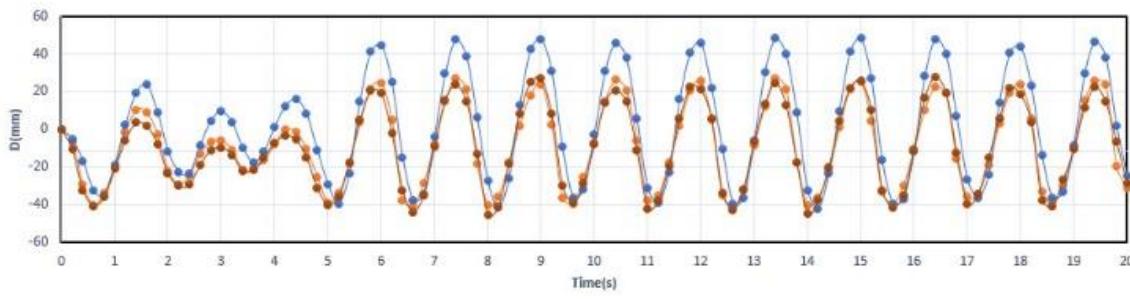
همان‌گونه که در جداول ۳ و ۴ دیده می‌شود بيشترین خطای در راستای عمق تصویر (راستای z) اتفاق افتاده است، میزان اين خطای نسبی ۲/۴۶ درصد است. اين راستا مربوط به مکعب کوچک، با بيشتر مقدار z است. با اطمینان از عملکرد نرم افزار در ادامه به بررسی تحركات SPM در اثر موج منظم پرداخته می‌شود.



شکل ۲۳- جابجایی مارکر L-C-R در موقعیت Surge



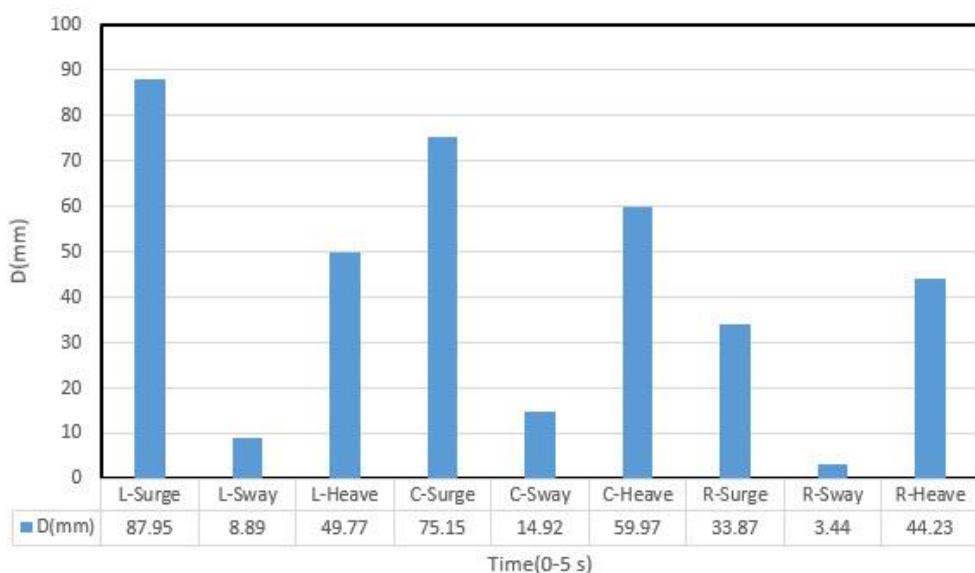
شکل ۲۴- جابجایی مارکر L-C-R در موقعیت Sway



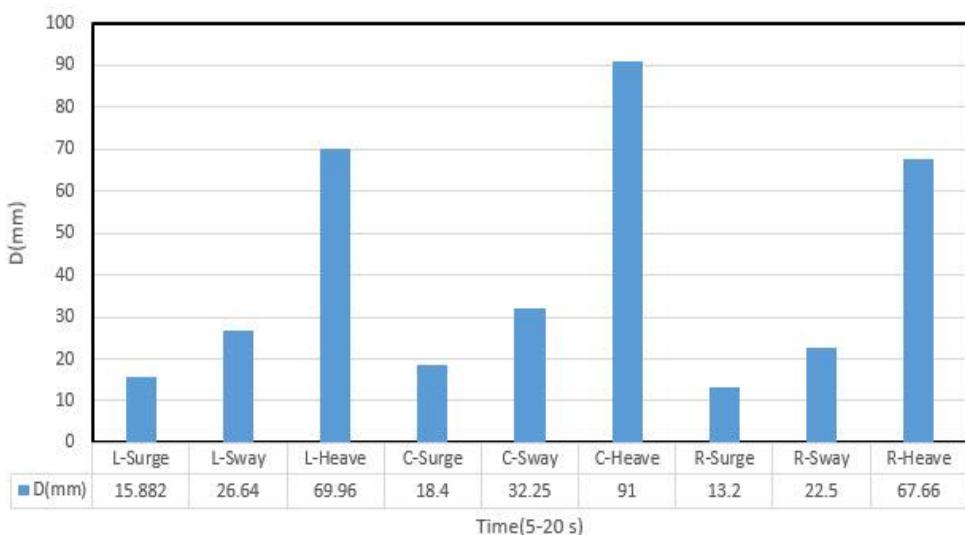
شکل ۲۵- جابجایی مارکر L-C-R در موقعیت Heave

SMP شود و باعث افزایش مقادیر Surge در مارکر های L و R شود. همچنین بیشترین میزان جابجایی مربوط به Sway و Heave به ترتیب با مقدار ۱۴/۹۲ میلی متر و ۵۹/۹۷ میلی متر، مربوط به مارکر C می باشد. شکل ۲۶ نشان دهد مقادیر بیشینه حرکات انتقالی SPM در ۵ ثانیه ابتدایی آزمایش اول است. مشاهده می شود که از ثانیه ۵ به بعد در آزمایش، سیکل رفتاری مارکرها به صورت متناوب و منظم در می آید. در شکل ۲۷ مقادیر بیشینه حرکات انتقالی برای سه مارکر آورده شده است.

در شکل ۲۳ برای ۵ ثانیه ابتدایی Surge بیشترین مقدار جابجایی در مارکر L برابر ۸۷/۹۵ میلی متر است. همچنین برای مارکر C و R نیز مقادیر بدست آمده به ترتیب برابر ۷۵/۱۵ و ۳۳/۸۷ میلی متر است. دلیل این افزایش مقادیر Surge در ۵ ثانیه ابتدایی Surge در SPM بیشترین تاثیر برخود جبهه موج با SPM داشت. به نحوی که بیشترین Surge است. به دلیل استوانه ای بودن مقطع SPM در حرکت انتقالی، مربوط به است. به دلیل استوانه ای بودن مقطع SPM در لحظه برخورد جبهه موج می تواند باعث ایجاد Yaw (چرخش بدن حول محور Z) در



شکل ۲۶- مقادیر بیشینه حرکات انتقالی SPM در ۵ ثانیه ابتدایی آزمایش اول



شکل ۲۷ - مقادیر بیشینه حرکات انتقالی SPM از ثانیه ۵ تا ۲۰

## ۶- تقدیر و تشکر

تمامی تست‌های آزمایشگاهی در آزمایشگاه ملی دریایی ایران (شهدای خلیج فارس - NIMALA) صورت گرفته است. همچنین از مدیریت آزمایشگاه و تمامی کارشناسان این مجموعه کمال سپاس و تشکر به عمل آورده می‌شود.

بیشترین حرکات انتقالی مربوط به مارکر C است. این مارکر بیشترین جایه‌جایی را در Heave با میزان ۹۱ میلیمتر داشته است. همچنین در Sway و Surge به ترتیب ۱۸/۴ میلیمتر و ۳۲/۲۵ میلیمتر جایه‌جا شده است.

## ۵- نتیجه گیری

در این مطالعه به منظور بررسی حرکات SPM در اثر موج منظم برخوردی، اقدام به ساخت المان کالیبرا سیون سه بعدی و تصویر برداری از سه مارکر به وسیله دو دوربین شده است. با تفاسیر عنوان شده روش پردازش تصویر سه بعدی با هدف امکان‌سنجی در ارزیابی حرکات انتقالی SPM شامل Surge و Sway و Heave روشی کارامد می‌باشد.

- در ۵ ثانیه ابتدایی با برخورد موج منظم با SPM حرکت انتقالی Surge با میانگین ۶۵/۶۵ میلی‌متر در سه مارکر بیشترین حرکت انتقالی ثبت شده می‌باشد. که این افزایش به دلیل برخورد اولیه جبهه موج تابشی است.
- با توجه به نتایج به دست آمده از تحلیل حرکات مربوط به سه مارکر L, C و R بیشترین جایه‌جایی مربوط به مارکر C، قرار گرفته در جلوی SMP می‌باشد.
- همچنین حرکت انتقالی Heave با میانگین ۷۶/۲۰ میلی‌متر بیشترین جایه‌جایی را به خود اختصاص داده است.

لازم به ذکر از بین حرکات انتقالی شامل Surge، Sway و Heave برای مارکر C، حرکت انتقالی Heave با ۹۱ میلی‌متر بیشترین جایه‌جایی ثبت شده در سه مارکر را دارا می‌باشد.

## ۷- منابع

1. Pinkster, J. A., & Remery, G. F. M., (1975), *The role of model tests in the design of single point mooring*

In Videometrics, Range Imaging, and Applications XIII (Vol. 9528, p. 95280K). International Society for Optics and Photonics.

9. Zhou, Q., Liu, M., Peng, H., & Qiu, W., (2015), *Experimental studies of hydrodynamic interaction of two bodies in waves*. In ASME 2015 34th International Conference on Ocean, Offshore and Arctic Engineering (pp. V011T12A011-V011T12A011). American Society of Mechanical Engineers.

10. He, F., Leng, J., & Zhao, X., (2017), *An experimental investigation into the wave power extraction of a floating box-type breakwater with dual pneumatic chambers*. Applied Ocean Research, 67, p. 21-30.

11. Rodríguez, J. L. R., (2017), *Segmentation of molars in noisy pantomograms using digital image processing techniques*.

12. Payton, C., & Bartlett, R. (Eds.), (2007), *Biomechanical evaluation of movement in sport and exercise: the British Association of Sport and Exercise Sciences guide*. Routledge.

13. Polak, E., Kulasa, J., Vences Brito, A., Castro, M. A., & Fernandes, O., (2016), *Motion analysis systems as optimization training tools in combat sports and martial arts*. Revista de Artes Marciales Asiáticas, 10(2), p. 105-123.

terminals. In Offshore Technology Conference. Offshore Technology Conference.

2. Van Bruggen, T., (2018), *Mooring Line Failure Detection of a Single Point Mooring System: a Model-Based Approach*.

3. Guerra-Filho, G., (2005), *Optical Motion Capture: Theory and Implementation*. RITA, 12(2), p. 61-90.

4. Kerkeni, S., Dal Santo, X., Doucy, O., Jochmann, P., Haase, A., Metrikine, I., ... & Moslet, P. O., (2014), *DYPIC project: Technological and scientific progress opening new perspectives*. In OTC Arctic Technology Conference. Offshore Technology Conference.

5. Moghim, M. N., (2009), *Experimental study of hydraulic stability of reshaping berm breakwaters* (Doctoral dissertation, PhD thesis, Tarbiat Modares University). (In Persian).

6. Tofa, M. M. B., Maimun, A., Ahmed, Y. M., Jamei, S., & Abyn, H., (2013), *Two Degree of Freedom Vortex Induced Vibration Tests of a Riser Model Using Spring Bars*. Applied Mechanics and Materials, 465, 1339.

7. Yang, Y. S., Yang, C. M., & Huang, C. W., (2015), *Thin crack observation in a reinforced concrete bridge pier test using image processing and analysis*. Advances in Engineering Software, 83, p. 99-108.

8. Nocerino, E., Menna, F., & Remondino, F., (2015), *Comparison between single and multi-camera view videogrammetry for estimating 6DOF of a rigid body*.